El juego consiste en escribir las palabras o

letras que salen en pantalla por medio de

animales marino, estos pueden ser: tiburo-

nes, pirañas y tiburones negros.

Si el jugador se equivoca en escribir la palabra o letra que se muestra

por pantalla entonces el animal marino que corresponde a dicha pala-

bra o letra se moverá más rápido para devorarlo y así tomar sus vidas.

Si el tiburón o tiburón negro llega hasta don-

de se encuentra el buso entonces este per-

dera automáticamente una vida, y podría

perder el juego.

En el caso de las pirañas es totalmente diferente, para que el buso

pierda una vida tendría que llegar tres pirañas hasta donde se en-

cuentra el buso, no es necesario que lleguen las tres al mismo tiem-

po.

Hay un comodin el cual permite eliminar todos

los tiburones, pirañas y tiburones negros, se lo

puede utilizar cuando este cargado 100% y se

verifica en el lado inferior izquierdo de la pantalla

Al usar el comodin el score aumenta por los animales marinos elimi-

nados, pero para usarlo nuevamente hay que esperar que cargue.